

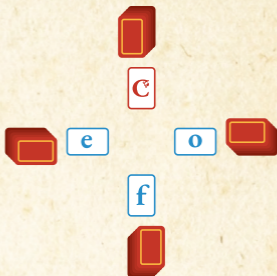
Recto

le jeu de bataille des mots

CARACTÉRISTIQUES

- Type de jeu :
annonces,
rapidité
- Nombre
de joueurs : 2 à 4
- Paquet
trié/mélangé :
1 mélangé
- Mots autorisés :
sauf pluriels,
adjectifs féminins
et conjugaisons
- Joker : nombre
illimité par mot
- Durée :
10 à 30 min
- Difficulté : !


MISE EN SITUATION



BUT DU JEU

Ramasser le plus de cartes
en disputant des batailles de mots !

- ① Mélanger ensemble les 92 cartes-lettres, majuscules et minuscules.
- ② Répartir les cartes entre les joueurs :
46 cartes à 2 joueurs, 30 cartes à 3 joueurs,
23 cartes à 4 joueurs (à 3 joueurs,
laisser 2 cartes de côté qui pourront
être ramassées avec le premier pli).
- ③ Chaque joueur prend son paquet de cartes
en main, face cachée (bataille fermée),
de façon à pouvoir en retourner la 1^{re}
d'un coup ; tous les joueurs retournent
en même temps (possibilité d'annoncer
« 1, 2, recto ! » pour coordonner
les gestes) leur carte du dessus,
au centre, face visible (ou recto !).
- ④ Pour qu'il y ait « bataille de mots »,
il faut la configuration suivante :
 - 1 majuscule et 1 minuscule à 2 joueurs ;
 - 1 majuscule et 2 minuscules à 3 joueurs ;
 - 1 majuscule et 3 minuscules à 4 joueurs.



Que ce soit à 2, 3 ou 4 joueurs : s'il n'y a

- que des **minuscules**
= tous les joueurs rejouent ;
- que des **majuscules**
= tous les joueurs rejouent ;
- plusieurs **majuscules**
= seuls les joueurs concernés rejouent jusqu'à la configuration « bataille ».


⚠ S'il y a accumulation de cartes, ne jamais tenir compte que de celle du dessus de chaque tas !

- ⑤ Dès qu'il y a la configuration « bataille de mots », pour ramasser le pli, un joueur doit être le premier, le plus rapide, à dire un mot d'au moins 5 lettres commençant par la **majuscule** et contenant la/les **minuscule(s)**.

Exemples

- À 2 j. : C/p = « Copain » ou « Chapeau ».
- À 3 j. : J/o/t = « Jouet » ou « Jackpot ».
- À 4 j. : E/i/p/r = « Esprit » ou « Empiler ».

- ⑥ La partie prend fin quand un joueur a ramassé toutes les cartes : il est alors déclaré **vainqueur** ! À défaut, quand les joueurs décident d'arrêter la partie (à tout moment !), celui qui en a récolté le plus.

- 
- ⑦ Ne sont pas acceptés les pluriels, les adjectifs féminins et les conjugaisons.
 - ⑧ Pas de limitation de jokers ni de limite de mots prononcés.
 - ⑨ Si, au bout de quelques secondes, personne ne trouve de mot, les joueurs enchaînent jusqu'à une nouvelle configuration de « bataille de mots ».
 - ⑩ Possibilité de jouer avec une thématique : noms propres (une fois n'est pas coutume !), animaux, sport... façon « petit bac » !

*P.-S. « À **Cardinal**, un mot commence toujours par une **majuscule** ! »*

Bon jeu !



Voir la règle
en détail
sur le site

ALTERNATIVES

- 👉 **Version courte** : paquets épuisés
- 👉 **Version enfant** : mots d'au moins 4 lettres (ados) / 3 lettres (enfants)